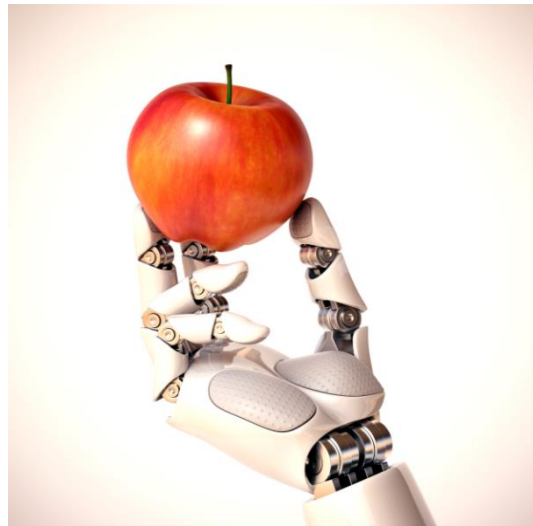


Ausstellung „Digitalisierung hautnah“

9. Regionale Bildungskonferenz im Kreis Warendorf



Digitalisierung in der Welt von Menschen mit Behinderung:

Das St. Vincenz Berufskolleg bildet in verschiedenen Berufen für die Betreuung von Menschen mit Behinderung aus.

Im Rahmen unseres Ausbildungsangebotes beschäftigen wir uns mit digitalen Hilfsmitteln, die Menschen mit Behinderung eine möglichst selbstbestimmte Teilhabe am gesellschaftlichen Leben ermöglichen. Wir präsentieren gemeinsam mit der Firma Tobii Dynavox konkrete Medien zur unterstützten Kommunikation. Dazu zählen Geräte, deren Bedienung augengesteuert möglich ist, verschiedene Varianten von Talkern und Ipads sowie das Programm Boardmaker zur Nutzung von Piktogrammen wird präsentiert. Des Weiteren stellen wir das barrierefreie Informationssystem CABito.

Renate Knobel

St. Vincenz Berufskolleg

Robert-Koch-Str. 41

59227 Ahlen

02382/858-158 renate.knobel@vincenz-berufskolleg.de



Mathematik interaktiv lehren & lernen mit bettermarks

Über 100.000 Aufgaben für 2.000 Lernziele für Klasse 4. bis 10. bieten für jede Unterrichtseinheit und jeden Wissensstand passende Inhalte. Individuelles Zuweisen und neue Aufgaben bei jedem Versuch inkl. Lehrkräfte haben Überblick über alle Aktivitäten und Ergebnisse. Schwierigkeiten lassen sich auf Ebene der Klasse und einzelner Schülern identifizieren. Lernende können Themen eigenständig erarbeiten. Bettermarks analysiert die Eingabe, erkennt richtige Ansätze und findet systematische Fehler.

Stephan Kemper // www.bettermarks.de

verbraucherzentrale

Nordrhein-Westfalen

Datenschutz in der digitalen Welt

Hier enthalten Sie Informationen zum Datenschutz in der digitalen Welt

Daniela Kreickmann

daniela.kreickmann@verbraucherzentrale.nrw

YouthCraftFactory

Frank Tischner, der Hauptgeschäftsführer der Kreishandwerkerschaft Steinfurt-Warendorf hatte zu einer Vision eingeladen. Eine Vision, die es Schülern und Auszubildenden erleichtert sich zu vernetzen. Eine Vision, welche die immer noch bestehenden Vorurteile über das Handwerk beseitigt und modernste Kommunikationskanäle nutzt.

Eine Vision, wie man „Berufsorientierung 4.0“ neu definiert und neugierig auf das Handwerk macht, dabei die Erwartungen der Schülerinnen, Schüler und Auszubildenden mit einfließen lässt. Ein aktiv arbeitendes, modernes Netzwerk entsteht. Gemacht von und für junge Menschen, mit Gesichtern und Geschichten aus der Region, zum Austausch und für ein besseres Verständnis untereinander, zur Unterstützung des Berufswahlverhaltens, um die Neugierde von Jugendlichen für das Handwerk zu wecken und zur Präsentation der dualen Ausbildung.

Dabei werden die Protagonisten die Entwicklung dieser Vision selbst gestalten können, begleitet und unterstützt von der Kreishandwerkerschaft, aber auch frei und ungezwungen, aktiv und kreativ. Natürlich wird auch das Handwerk Gelegenheit bekommen sich in einem neuen Licht zu zeigen.

So wie es eigentlich ist, als moderner Arbeitgeber, die Wirtschaftsmacht von nebenan, potentieller Hafen für die berufliche Zukunft von Schülerinnen, Schülern und Auszubildenden.

Ansprechpartner: Jens Bökenfeld Kreishandwerkerschaft Steinfurt-Warendorf

- Körperschaft des öffentlichen Rechts -

Geschäftsstelle & BildungsCenter Rheine

Laugestraße 51

48431 Rheine

E-Mail: jens.boekenfeld@kh-st-waf.de



Kompetenzteams NRW
Kreis Warendorf

Digitaler Medieneinsatz im Fach Geschichte – das mbook gemeinsames Lernen NRW

Sie erhalten eine kurze Einführung in die Arbeit mit dem mbook gemeinsames Lernen NRW

Tobias Schepanek (Kompetenzteam-WAF)
Thomas Schönherr (Kompetenzteam – WAF)



Die Spielzeug-Hersteller entdecken immer mehr die jüngeren Kinder als Zielgruppe, wenn es um interaktive und vernetzte Spielzeuge geht. Viele Dinge werden per App gesteuert und häufig lässt sich über Sinn und Unsinn streiten. Einige Spielzeuge fördern und unterstützen, manche allerdings haben keinen pädagogischen Wert und sind sogar reinste Spione.

An diesem Nachmittag haben Sie die Möglichkeit sich darüber selbst ein Bild zu machen.

Viele interaktive Spielzeuge werden vorgestellt und stehen auch zum selbst Ausprobieren bereit.

Michaela Weiß, www.kinderimnetz.info

Weitere Infos digitales Kinderzimmer: <https://www.gmk-net.de/ueber-die-gmk/lf-fachgruppe/fachgruppe-kita/>

Assistive Technologien für Menschen mit motorischem Unterstützungsbedarf

Einblick in den Einsatz von assistiven Technologien im Förderschwerpunkt körperliche und motorische Entwicklung;
Kennen lernen verschiedener Hard- und Softwarelösungen, die Schülerinnen und Schülern mit motorischen
Einschränkungen nutzen können um möglichst gleichberechtigt am Unterricht teilzunehmen oder digitale Medien zu
nutzen.

Beratungsstelle AT/UK

der Erich Kästner-Schule,

LWL-Förderschule mit dem Förderschwerpunkt körperliche und motorische Entwicklung

Antje Meczynski

meczynska@t-online.de



Phyphox

Experimentieren mit dem Smartphone

Die an der RWTH Aachen entwickelte kostenlose App "phyphox" erlaubt es, die Sensoren von Smartphones für Physik-Experimente zu nutzen. An dem Stand mit dem Entwickler der App können Beispiel-Experimente durchgeführt, fortschrittliche und neue Funktionen getestet und Ideen und Wünsche ausgetauscht werden.

Kontakt: Dr. Sebastian Staacks (RWTH Aachen University)

Email: staacks@physik.rwth-aachen.de

Web: <http://phyphox.org>



Augmented Reality (AR)

zur Unterstützung von Trainings und Schulungen im Werkstattprozess

Als Spezialist für die Digitalisierung von After-Sales-Informationen entwickelt Arvato SCM ein Konzept für den Automobil After Sales der Zukunft – den „Digitalen Service Assistent“ (DiSA).

Eine Säule der Digitalisierung des Werkstattserviceprozesses ist der Einsatz neuer Technologien, wie z.B. Augmented Reality (AR), um komplexe oder neue Reparaturvorgänge zu visualisieren und Mitarbeiter zu schulen.

Maike Behrendt

maike.behrendt@arvato.com



Informationen zur Blockchain Technologie

von

Prof. Dr. Prinz

https://www.youtube.com/watch?v=lbT5e_vT4Mo

Roboter Pepper

<https://www.youtube.com/watch?v=-negyZmzmOU>



DIGIHAND

**Digitalisierung des Handwerks erleben- eine Ausstellung in
8 spannenden Stationen**

www.digi-hand.de

Projektkoordination: **izt** Institut für
Zukunftsstudien und
Technologiebewertung

GEFÖRDERT VOM
 Bundesministerium
für Bildung
und Forschung



Fraunhofer-Institut für Intelligente Analyse- und Informationssysteme IAIS

Open Roberta, Calliope,
Programmiersprachen & Fortbildungen

Ansprechpartner: Thorsten Leimbach

[https://www.academy.fraunhofer.de/content/dam/academy/de/documents/broschueren_flyer/Flyer Roberta 8S final.pdf](https://www.academy.fraunhofer.de/content/dam/academy/de/documents/broschueren_flyer/Flyer_Roberta_8S_final.pdf)



*Lernen
und Erleben*

Digitalisierung der Landtechnik

Herausforderung für das Bildungssystem angenommen und umgesetzt!

DEULA Westfalen-Lippe GmbH
- Bildungszentrum -
Dr.-Rau-Allee 71
48231 Warendorf
Tel. +49 (0) 2581 6358-60
Fax +49 (0) 2581 6358-29
richard.poppenborg@deula-waf.de
www.deula-waf.de



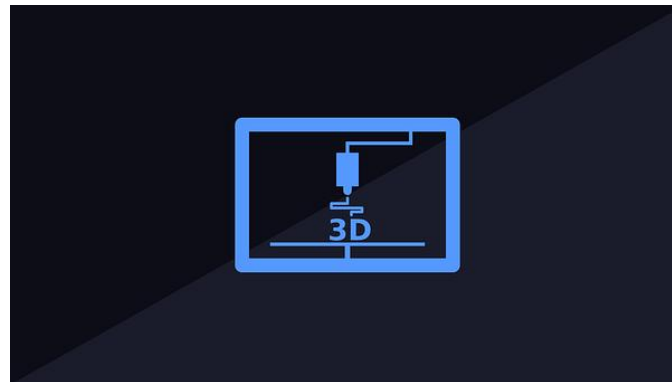
*Lernen
und Erleben*

Geschäftsführer: Björn Plaas
Sitz der Gesellschaft: Warendorf
Amtsgericht Münster HRB Nr. 9367
USt IdNr. DE-151692789

Stadtbücherei Stadt Warendorf



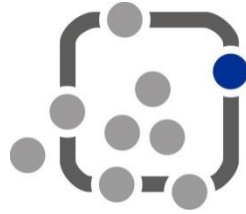
3-D-Druck



Frau Birgit Lücke

**Bücher & Podcasts
rund um das Thema
Digitalisierung**



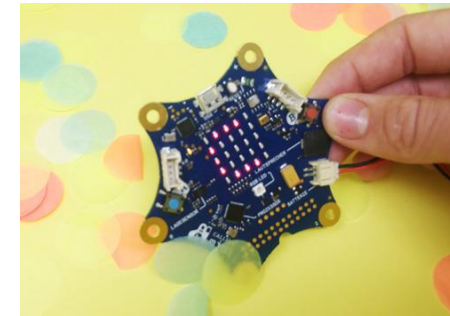


Kompetenzteams NRW
Kreis Warendorf

CALLIOPE Mini

Der Mikrocontroller Calliope mini soll Schulkindern ab der 3. Klasse einen spielerischen Zugang zur digitalen Welt ermöglichen.

Am Infostand können sie den Mikrocontroller ausprobieren, mit dem Ipad programmieren und sich über die Möglichkeiten und Voraussetzungen informieren.



Medienberatung für den Kreis Warendorf

|HOCHSCHUL-KOMPETENZ-ZENTRUM|
studieren & forschen e.V. im Kreis Warendorf



VR-Brille

zum Ausprobieren (Virtual Reality)

www.gfw-waf.de



Twitter Station



Weiter Aussteller:

Digital Hub Münsterland